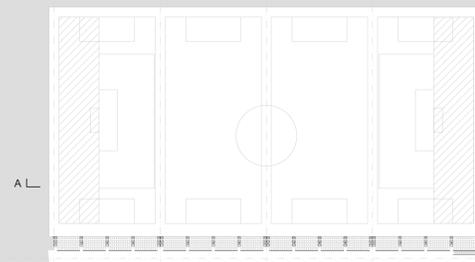




IMPLANTATION
1_1000

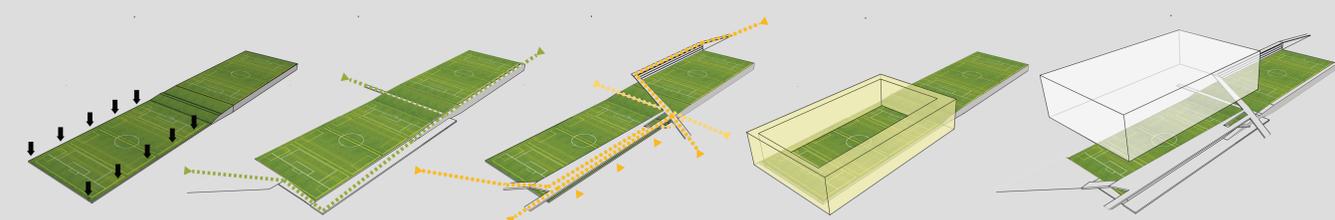
LÉGENDE IMPLANTATION

- A stationnement et zone débarcadère
- B parvis des joueurs
- C terrain intérieur
- D terrain extérieur
- E zone de liaison des terrains et passerelle d'observation
- F terrasse sur le parc
- G pont de la carrière
- H coulée de pierres
- I aires de services du terrain extérieur et bâtiment d'accueil
- J accès central au site



REZ-DE-PARC
1_750

COUPE A
1_750



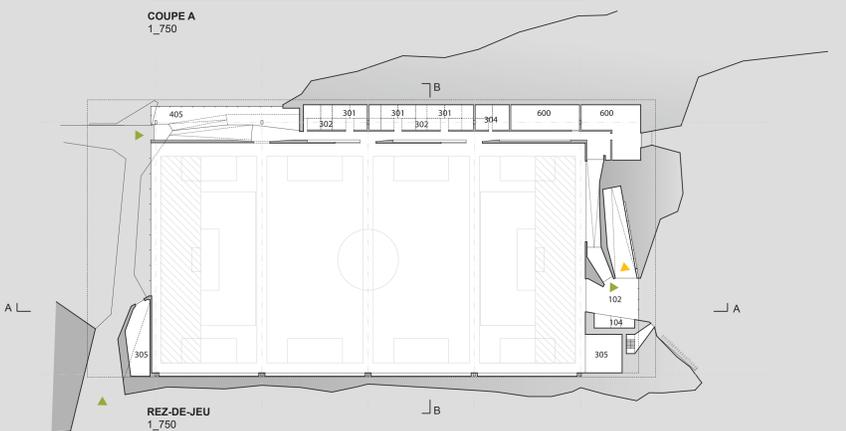
- LES TERRAINS DÉPLOYÉS**
Terrain intérieur ancré au site, abaissé pour réduire l'impact du bâtiment sur parc (+ ou - 2 mètres)
- mise en relation des deux terrains
- ancrage au sol
- création d'un socle paysager à l'aide du matériel récupéré
- CIRCULATIONS**
Séparation distincte des circulations publics / joueurs par des jeux de pentes s'entrecroisant pour relier les zones spécifiques à chaque utilisateur
JOUEURS
Pente descendante à partir du hall principale menant aux espaces réservés aux joueurs
- accessibilité pour les terrains extérieurs
- PUBLIC**
Pente ascendante à partir du hall principale menant au foyer public
- lien direct des espaces publics avec le parc
- perméabilité accrue depuis Papineau
- terrasse d'observation sur le parc et les terrains

- INTERSTICE CAPTEUR DE LUMIÈRE**
Espace généré par les fonctions auxiliaires (administration, services mécaniques, passerelles, foyer, aire événementielle)
- zone d'apport de lumière naturelle
- pont de la carrière
- lumière direct sur le terrain
- accueil des utilisateurs du parc
- FILTRE PROTECTEUR**
Volume protecteur suspendu au dessus des espaces programmatiques
- zone intersticielle filtrante
- volume protecteur suspendu
- objet signalétique assumé
- dissimulation des systèmes mécaniques / filtre
- encadrement des vues
- prolongement du volume: création de zones abritées extérieures et protection contre les rayons direct sur la surface de jeu

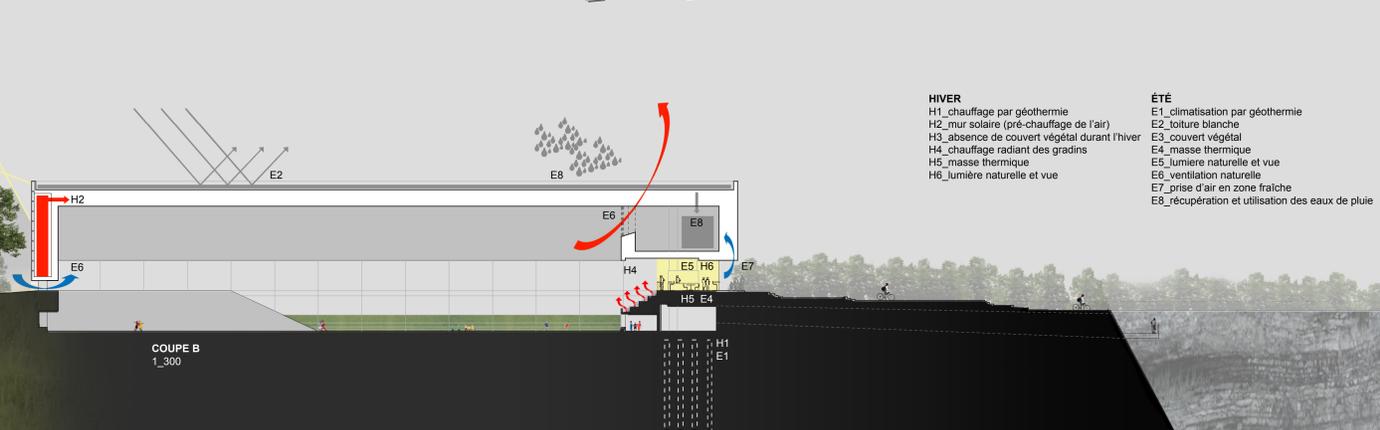


LÉGENDE PLANS

- 100 Espaces et services publics
- 102 hall
- 103 aire événementielle
- 104 accueil / info
- 105 toilettes publiques
- 300 Support aire de jeu
- 301 vestiaires des joueurs
- 302 blocs sanitaires
- 303 vestiaire arbitres
- 305 entreposage et équipement
- 400 Support aires de services
- 401 aire de restauration rapide
- 402 salle à manger
- 403 distributrices
- 404 salle familiale
- 405 salle de conditionnement - physio
- 500 Aire administrative
- 501 organismes partenaires
- 502 bureaux administratifs
- 503 salle polyvalente
- 504 salle employés
- 600 Exploitation



REZ-DE-JEU
1_750



COUPE B
1_300

- HIVER**
H1 chauffage par géothermie
H2 mur solaire (pré-chauffage de l'air)
H3 absence de couvert végétal durant l'hiver
H4 chauffage radiant des gradins
H5 masse thermique
H6 lumière naturelle et vue
- ÉTÉ**
E1 climatisation par géothermie
E2 toiture blanche
E3 couvert végétal
E4 masse thermique
E5 lumière naturelle et vue
E6 ventilation naturelle
E7 prise d'air en zone fraîche
E8 récupération et utilisation des eaux de pluie