



Lumiglace patinage dans l'univers interactif des jeux vidéos

Lumiglace est un concept novateur alliant l'activité hivernale traditionnelle du patinage à un jeu interactif.

Une patinoire est installée sur une plate-forme à la place des Festivals, et en soirée, un jeu contrôlé à partir de l'esplanade de la Place des Arts est projeté sur la glace. Des tables de commandes permettent d'y dessiner des lignes lumineuses ainsi que des cercles de couleurs, rappelant l'identité visuelle du Quartier des spectacles. Le graphisme minimaliste, inspiré du jeu *Etch a Sketch* et de jeux vidéo des années 80 tel que *Tron* et *Pacman*, est visible à la fois sur les écrans des tables de commandes et sur la patinoire.

Le jeu

Les deux zones d'intervention deviennent ainsi un gigantesque jeu vidéo, la première agissant comme la manette et la seconde comme l'écran. Alors que les joueurs réalisent que leurs interventions influencent directement l'écran, les patineurs et passants comprennent après un certain temps que les projections sont contrôlées, et cette relation les incite à l'interaction. La patinoire est bordée de bancs pour enfilez les patins, et un immense mur lumineux en tube DEL longe la place des Festivals afin de capter l'attention des passants et d'établir l'univers visuel rétro-futuriste.

Le jeu est développé par un groupe de programmeurs interactifs en association avec les créateurs de jeux de *Mont-Royal Game Society*.

La programmation

L'installation est ponctuée de spectacles hebdomadaires permettant à de nouveaux usagers de découvrir et de s'approprier l'espace de jeu. Le centre de la glace se transforme en scène pour accueillir en alternance des prestations de danse sur glace et de D.J. de *chipmusic*, le tout sous un éclairage spécial installé sur les ponts d'éclairages centraux.

Les spectacles de danse sur glace, intitulés *Icebreakers*, au cours desquels deux équipes s'affrontent pour gagner la faveur du public, sont le fruit d'une collaboration entre les *Imprudances* (ligue d'improvisation dansée) et un concepteur de la *Troupe du Patin Libre*.

Lors de soirées spéciales de patinage libre & D.J., les membres de *Toy Company*, un collectif d'artistes sonores utilisant des consoles de jeu vidéo 8 bits (*chipmusic*), créent en direct un univers sonore pour accompagner les patineurs. Ils fournissent également des trames sonores originales pour les tables de commandes.

Ces spectacles inusités permettent au grand public de découvrir ces disciplines de la scène culturelle alternative montréalaise, tout en augmentant la visibilité de l'installation et le rayonnement du quartier des spectacles.

La luminothérapie

Lumiglace transpose le jeu vidéo passif intérieur en une forme de jeu vidéo actif sur la place publique. L'installation artistique incite les gens à sortir de leur isolement hivernal pour interagir avec leurs concitoyens et participer à une activité physique revigorante. Autant de jour que de nuit, les usagers de la zone urbaine peuvent retrouver la joie de l'hiver dans un environnement stimulant visuellement et socialement.

Implanté au centre-ville de Montréal, Lumiglace est accessible à un très grand public. Ses événements spéciaux sont diffusés sur les réseaux sociaux (facebook, twitter, etc.) afin de devenir un point de rencontre, d'échange et de jeu au cœur de la vie urbaine.

Liens des compagnies artistiques associées à la programmation

LA TROUPE DU PATIN LIBRE
www.lepatinlibre.com

IMPRUDANCES
www.imprudances.com

FESTIVAL DES ARTS VIVANTS SUR GLACE
www.moins5.org

TOY COMPANY
www.toycompany.cc

MONT-ROYAL GAME SOCIETY
www.mrgs.ca